

Blockly Games - ბლოკებით თამაში

მოამზადა: ნინო მარდიშვილმა

დაწყებით საფეხურზე სამიზნე ცნების: ალგორითმი და პროგრამული კოდის სწავლებისას მოსწავლეებს მრავალფეროვანი დავალებები შესთავაზეთ. ერთ-ერთი შესაძლებელია იყოს [Blockly Games](https://blockly.games/)- <https://blockly.games/> რომელიც არის საგანმანათლებლო თამაშების სერია. მისი საშუალებით მოსწავლეებს შეგიძლიათ მისცეთ დავალებები, რომელიც მოითხოვს ალგორითმულ აზროვნებას და ბლოკებით პროგრამირებას. Blockly Games შეიძლება ასევე ჩამოტვირთოთ კომპიუტერში:- [Offline · google/blockly-games Wiki · GitHub](#) რაც უზრუნველყოფს მის ხელმისაწვდომობას ინტერნეტის გარეშე.

ბლოკებით თამაში რამდენიმე სხვადასხვა თამაშისგან შედგება.



თავსატეხი



ლაბირინთი



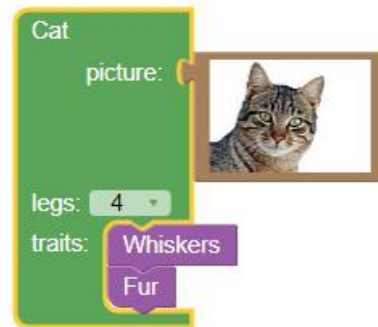
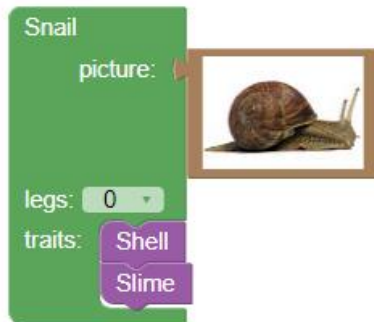
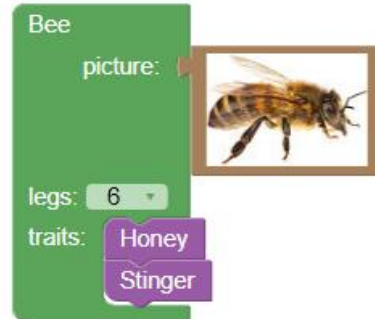
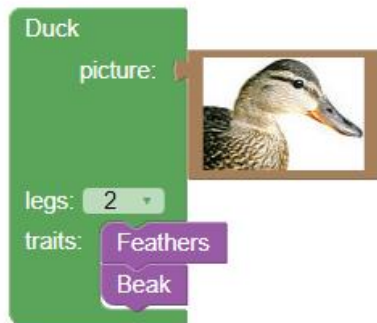
ჩიტი



კუ და სხვ.

ქვემოთ მოცემულია რამდენიმე დავალების გადაჭრის გზა.

თავსატუხი

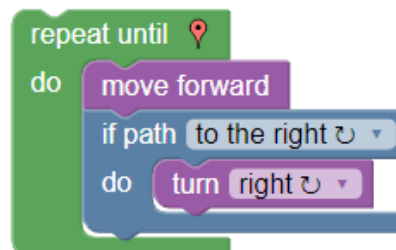


ლაბირინთი

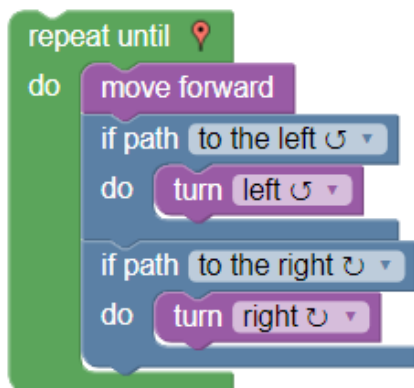
დავალება 6



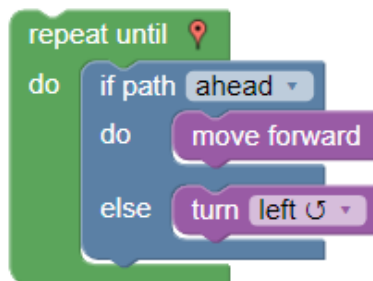
დავალება 7



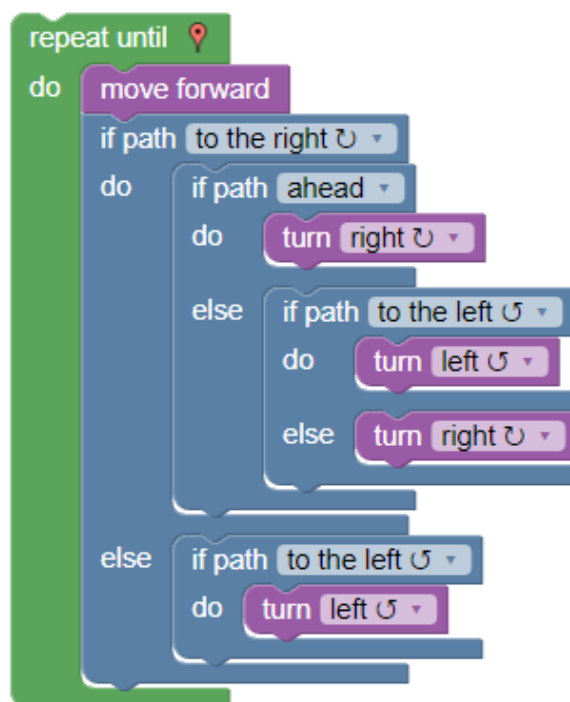
დავალება 8



დავალება 9



დავალება 10



ჩიტი

1)

heading 45°

2)

```
if does not have worm
do heading 0°
else heading 90°
```

3)

```
if does not have worm
do heading 315°
else heading 45°
```

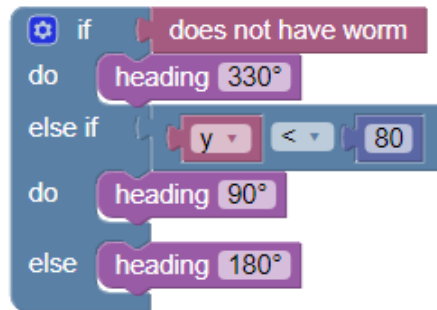
4)

```
if x < 80
do heading 0°
else heading 270°
```

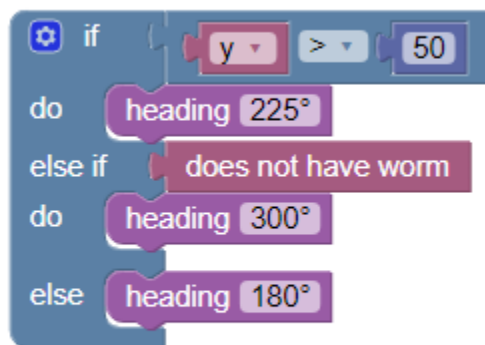
5)

```
if y > 20
do heading 270°
else heading 180°
```

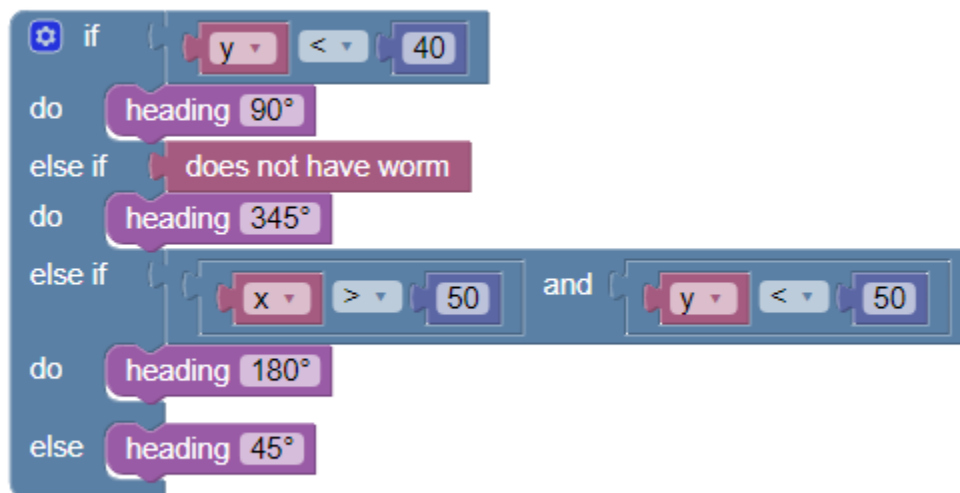
6)



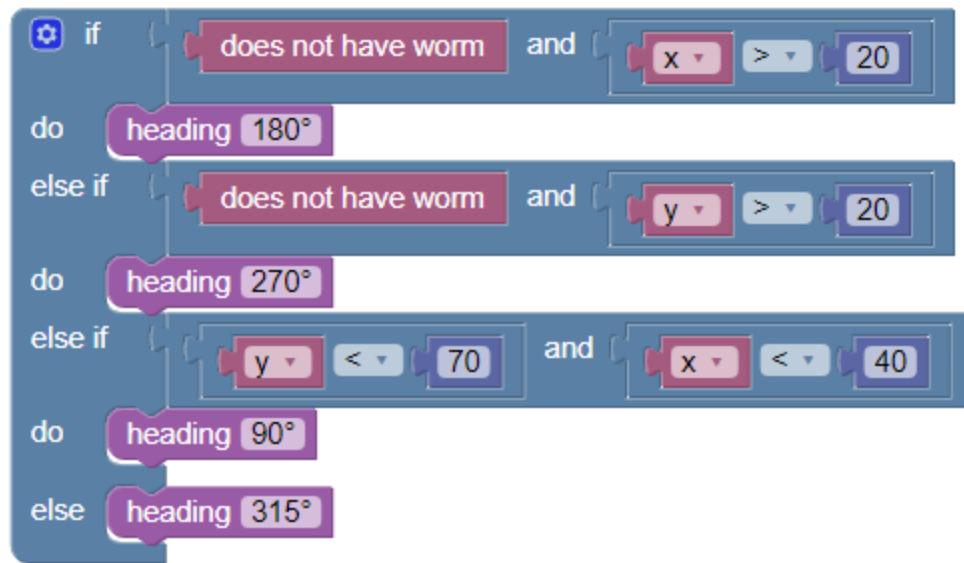
7)



8)



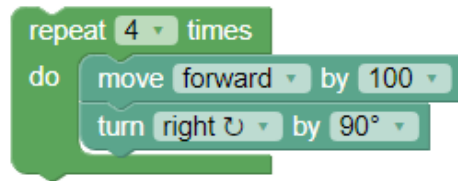
9)



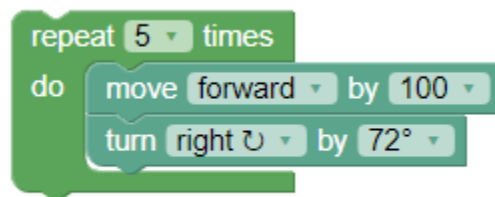
10)



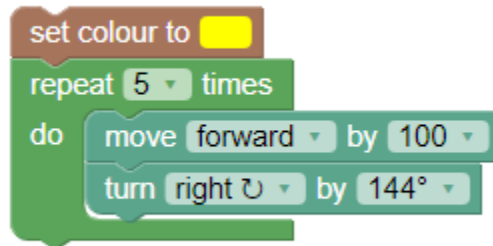
1)



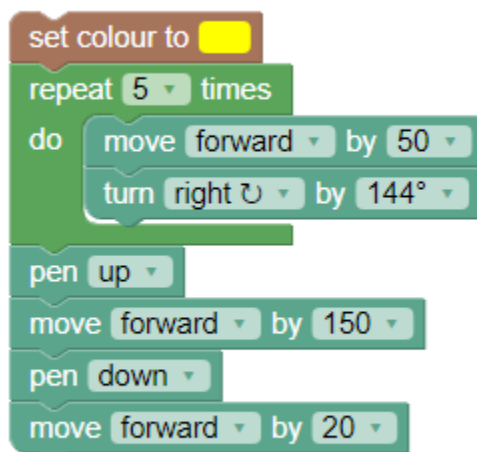
2)



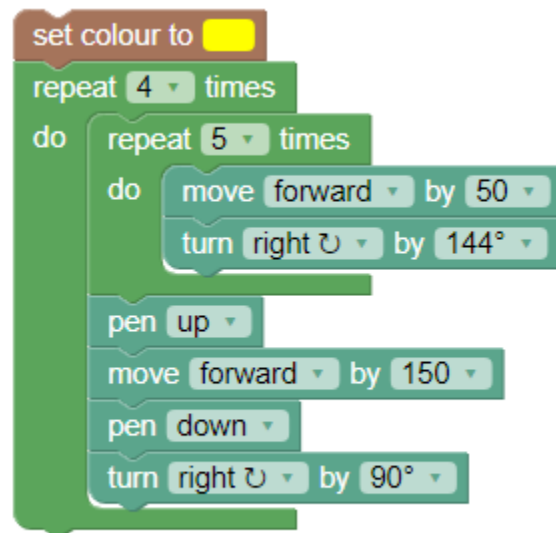
3)



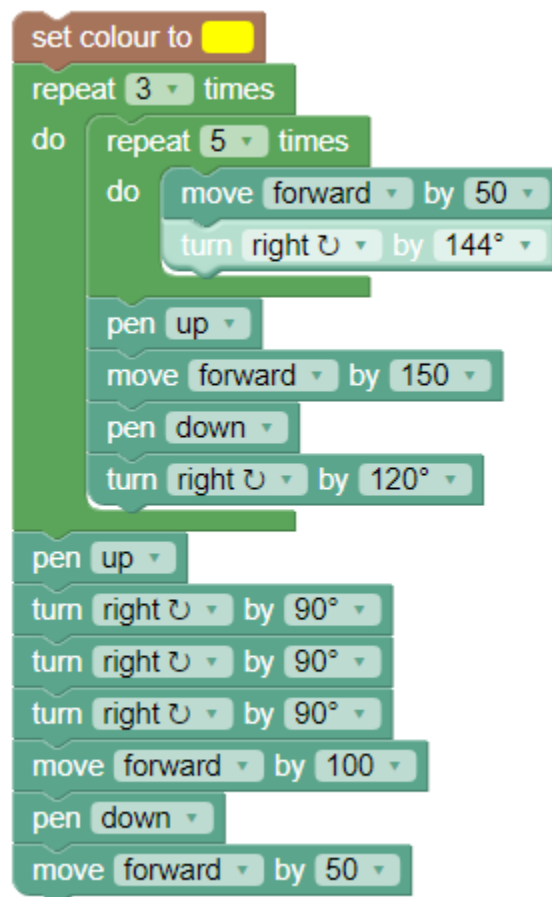
4)



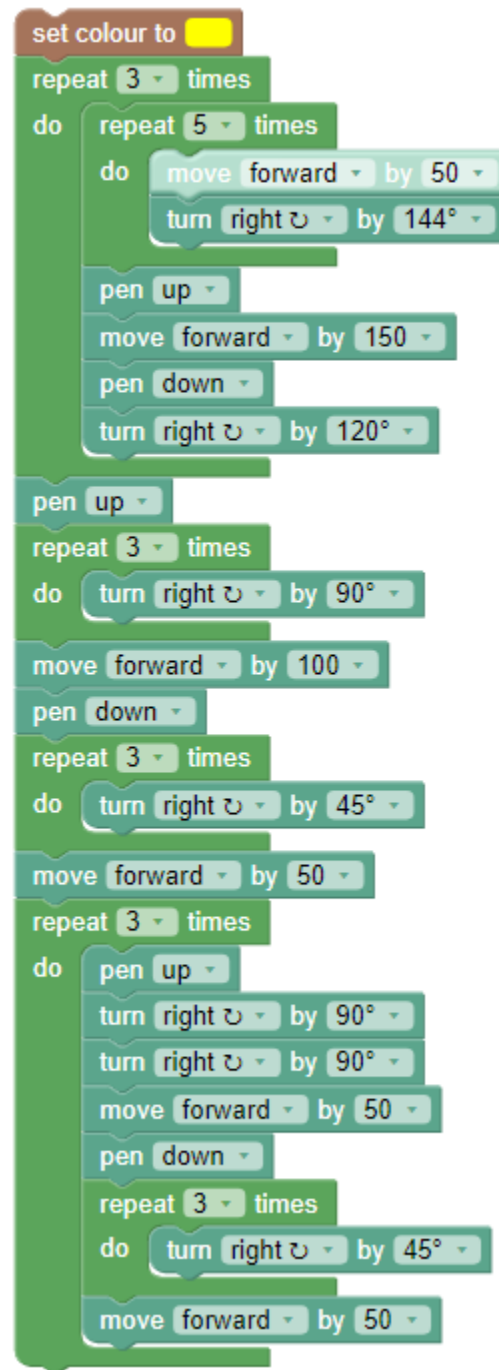
5)



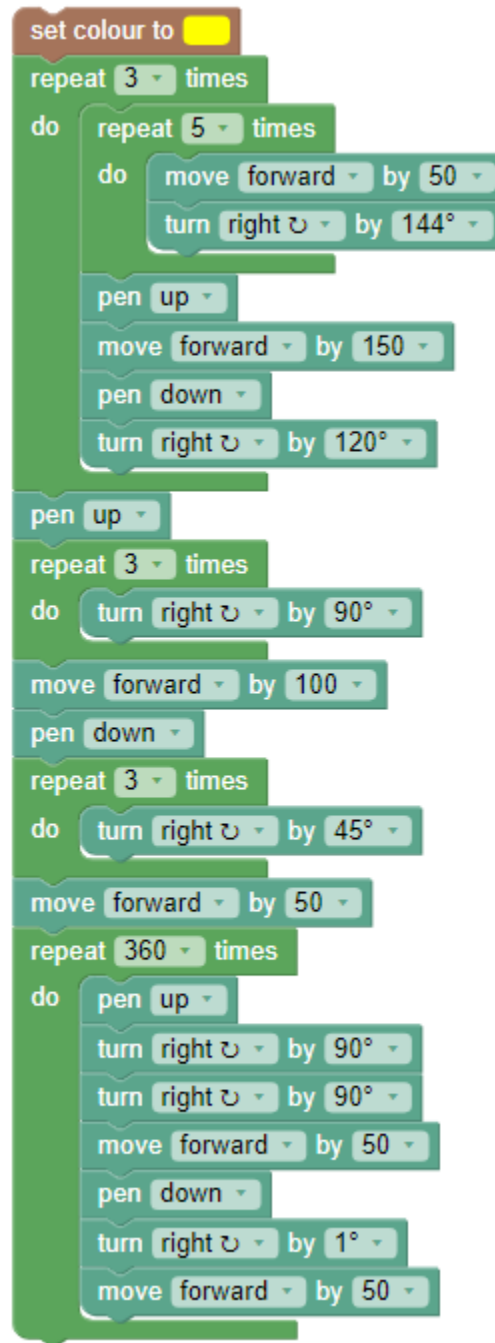
6)



7)



8)



9)

